Pierwsza Ławka · zestaw kart pracy · informatyka · klasa 6

Dział 4. Sieci komputerowe i chmura



Sieć lokalna i internet, router, Wi-Fi, adres IP, prędkość łącza, usługi internetowe, chmura, udostępnianie plików i uprawnienia, bezpieczne hasła i uwierzytelnianie (router, adres IP i czas pobierania – na poziomie podstawowym, jako wstęp do kl. 7–8). Sześć kart pracy: teoria z przykładami, ćwiczenia, utrwalenie, zastosowanie i dwa równoległe sprawdziany – z pełnym kluczem odpowiedzi.

Karta	Temat	Zadania
1	**Sieci komputerowe i chmura – najważniejsze wiadomości** Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka	3 zad. 6 pkt
2	**Sieci komputerowe i chmura – ćwiczenia podstawowe** Sprawdzam, czy rozumiem podstawy	6 zad. 13 pkt
3	**Sieci komputerowe i chmura – utrwalenie** Zadania o wyższym poziomie trudności	5 zad. 9 pkt
4	**Sieci komputerowe i chmura – w praktyce** Tekst, źródło lub sytuacja z życia	3 zad. 8 pkt
5	**Sprawdzian: Sieci komputerowe i chmura – grupa A** 30 minut · 15 pkt	7 zad. 15 pkt
6	**Sprawdzian: Sieci komputerowe i chmura – grupa B** 30 minut · 15 pkt	7 zad. 15 pkt

Jak korzystać z zestawu

- Karta 1 zawiera najważniejsze wiadomości i przykłady – od niej warto zacząć.
- Karty 2–4 to ćwiczenia podstawowe, utrwalenie oraz zastosowanie wiedzy w tekście, na źródle lub w sytuacji z życia.
- Karty 5 i 6 to równoległe sprawdziany (grupa A i grupa B) z tymi samymi typami zadań i tą samą punktacją – gotowe na lekcję.
- Każda karta mieści się na osobnych stronach i ma własną punktację – można ją wydrukować osobno jako pracę domową, kartkówkę lub zastępstwo.
- Klucz odpowiedzi do wszystkich kart znajduje się na końcu zestawu. Wersja DOCX pozwala dowolnie edytować zadania.

Materiał oryginalny dla klasy 6 szkoły podstawowej (rok szkolny 2026/2027). Do użytku własnego i pracy z własnymi uczniami.

Sieci komputerowe i chmura – najważniejsze wiadomości

Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka



karta 1/6

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 6 pkt

Przypomnij sobie

- **Sieć komputerowa** – połączone urządzenia; **LAN** – lokalna (dom, szkoła), **internet** – globalna sieć sieci.
- **Router** łączy sieć domową z internetem; **Wi-Fi** – sieć bezprzewodowa. Każde urządzenie podłączone do sieci ma **adres IP**.
- Usługi: WWW, poczta e-mail, komunikatory, wideorozmowy, chmura.
- **Chmura** – przechowywanie plików na serwerach w internecie (dostęp z wielu urządzeń, udostępnianie, kopia zapasowa).
- Bezpieczeństwo: silne i różne hasła, **uwierzytelnianie dwuskładnikowe**, aktualizacje, ostrożność w publicznym Wi-Fi i wobec podejrzanych linków.
- Prędkość łącza podaje się w **megabitach na sekundę** (Mb/s), a rozmiar pliku – w **megabajtach** (MB); 1 bajt = 8 bitów. Udostępniając plik w chmurze, wybieramy uprawnienia: **wyświetlanie**, **komentowanie** albo **edycja**.

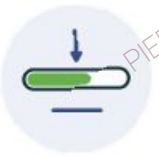
Sieć i chmura



zanim odłączysz router, zapytaj dorosłych



nadaj plikowi nazwę, po której każdy w grupie go rozpozna



pasek pokazuje, jaka część pliku jest już pobrana



wtyczkę kabla sieciowego wsuwaj, aż usłyszysz kliknięcie

Przykłady z wyjaśnieniem

Przykład 1. Po co router w domu?
Łączy domowe urządzenia w sieć i z internetem.

Przykład 2. Co daje logowanie dwuskładnikowe?
Nawet po kradzieży hasła złodziej nie zaloguje się bez drugiego składnika (np. kodu z telefonu).

Zadania

1 **Połącz pojęcie z wyjaśnieniem. Jedno wyjaśnienie jest zbędne.** ___ / 4 pkt

1. LAN
2. router
3. chmura
4. adres IP

a) urządzenie łączące sieć z internetem
b) numer urządzenia w sieci
c) sieć lokalna
d) pliki na serwerach w internecie
e) sieć bezprzewodowa

1 ____ 2 ____ 3 ____ 4 ____

2 **Sieć bezprzewodowa to** ___ / 1 pkt

A. USB **B.** kabel Ethernet
C. HDMI **D.** Wi-Fi

3 **Uzupełnij.** ___ / 1 pkt

1. Globalna sieć łącząca miliony sieci to _____.

Sieci komputerowe i chmura – ćwiczenia podstawowe



karta 2/6

Sprawdzam, czy rozumiem podstawy

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 13 pkt



Pamiętaj: podając zalety i wady, zapisz je w dwóch osobnych listach.

1 **Oceń prawdziwość zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.** ___ / 3 pkt

1. Pliki w chmurze można udostępniać innym.	P	F
2. W publicznym Wi-Fi warto logować się do banku.	P	F
3. Aktualizacje zwiększają bezpieczeństwo.	P	F

2 **Podaj dwie zalety i dwie wady przechowywania plików w chmurze.** ___ / 2 pkt

3 **Wyjaśnij, na czym polega uwierzytelnianie dwuskładnikowe.** ___ / 2 pkt

4 **Opisz, jak udostępnić koledze plik z chmury tylko do odczytu.** ___ / 2 pkt

5 **Połącz uprawnienie do pliku w chmurze z tym, co może zrobić osoba, której udostępniono plik. Jeden opis jest zbędny.** ___ / 3 pkt

1. wyświetlanie
2. komentowanie
3. edycja

a) może zmieniać treść pliku
b) może tylko oglądać plik
c) może dodawać uwagi, ale nie zmienia treści
d) może zmienić hasło do konta właściciela

1 ____ 2 ____ 3 ____

6 **Do wysyłania listów elektronicznych służy** ___ / 1 pkt

A. poczta e-mail
B. drukarka
C. router
D. edytor grafiki

Sieci komputerowe i chmura – w praktyce

Tekst, źródło lub sytuacja z życia



karta 4/6

Imię i nazwisko: Data: Wynik: ..... / 8 pkt



Pamiętaj: odpowiadając na pytania, wróć do tekstu i znajdź w nim potrzebne zdanie.

1 **Przeczytaj tekst i wykonaj zadania.** ___ / 5 pkt

Jak działa internet w domu Kowalskich

U Kowalskich światłowód dochodzi do routera w przedpokoju. Do routera kablem podłączony jest telewizor, a laptopy i telefony łączą się przez Wi-Fi. W pokoju Ani, najdalej od routera, internet często „się zacina". Tata założył w telefonach aplikację do logowania dwuskładnikowego, a zdjęcia rodzinne Kowalscy trzymają w chmurze.

Tekst własny

1.1 **Wymień urządzenia połączone przewodowo i bezprzewodowo.** ___ / 2 pkt

1.2 **Zaproponuj dwa sposoby poprawy zasięgu w pokoju Ani.** ___ / 2 pkt

1.3 **Wyjaśnij, dlaczego trzymanie zdjęć w chmurze chroni je przed utratą.** ___ / 1 pkt

2 **Określ, jaką sieć (LAN czy internet) tworzą urządzenia w domu Kowalskich.** ___ / 1 pkt

3 **Narysuj w ramce poniżej schemat sieci domowej Kowalskich: światłowód, router, telewizor (kabel), dwa laptopy i dwa telefony (Wi-Fi). Zaznacz połączenia przewodowe linią ciągłą, a bezprzewodowe – przerywaną.** ___ / 2 pkt

Podgląd • Pierwsza Ławka

CO JESZCZE JEST W ŚRODKU

Sieci komputerowe i chmura – zestaw 6 kart pracy z kluczem, klasa 6

Podgląd pokazał 4 z 10 stron. Pełna wersja: 10 stron A4, PDF do druku i DOCX do edycji.

- Karta 1: Sieci komputerowe i chmura – najważniejsze wiadomości – 3 zadania, 6 pkt
- Karta 2: Sieci komputerowe i chmura – ćwiczenia podstawowe – 6 zadań, 13 pkt
- Karta 3: Sieci komputerowe i chmura – utrwalenie – 5 zadań, 9 pkt
- Karta 4: Sieci komputerowe i chmura – w praktyce – 3 zadania, 8 pkt
- Karta 5: Sprawdzian: Sieci komputerowe i chmura – grupa A – 7 zadań, 15 pkt
- Karta 6: Sprawdzian: Sieci komputerowe i chmura – grupa B – 7 zadań, 15 pkt Karta 1 przypomina najważniejsze wiadomości i pokazuje przykłady z wyjaśnieniem.

Kup pełną wersję – plik od razu na e-mail
pierwszalawka.pl/material/informatyka-klasa-6-dzial-04-sieci-komputerowe-i-chmura-zestaw