Pierwsza Ławka · zestaw kart pracy · informatyka · klasa 7

Dział 2. Python – pierwsze programy

print i input, zmienne i typy (int, float, str), operatory, instrukcja if/elif/else, pętle for i while, range. Sześć kart pracy: teoria z przykładami, ćwiczenia, utrwalenie, zastosowanie i dwa równoległe sprawdziany – z pełnym kluczem odpowiedzi.



Karta	Temat	Zadania
1	**Python – pierwsze programy – najważniejsze wiadomości** Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka	3 zad. 8 pkt
2	**Python – pierwsze programy – ćwiczenia podstawowe** Sprawdzam, czy rozumiem podstawy	5 zad. 10 pkt
3	**Python – pierwsze programy – utrwalenie** Zadania o wyższym poziomie trudności	4 zad. 9 pkt
4	**Python – pierwsze programy – w praktyce** Tekst, źródło lub sytuacja z życia	2 zad. 6 pkt
5	**Sprawdzian: Python – pierwsze programy – grupa A** 30 minut · 16 pkt	7 zad. 16 pkt
6	**Sprawdzian: Python – pierwsze programy – grupa B** 30 minut · 16 pkt	7 zad. 16 pkt

Jak korzystać z zestawu

- Karta 1 zawiera najważniejsze wiadomości i przykłady – od niej warto zacząć.
- Karty 2–4 to ćwiczenia podstawowe, utrwalenie oraz zastosowanie wiedzy w tekście, na źródle lub w sytuacji z życia.
- Karty 5 i 6 to równoległe sprawdziany (grupa A i grupa B) z tymi samymi typami zadań i tą samą punktacją – gotowe na lekcję.
- Każda karta mieści się na osobnych stronach i ma własną punktację – można ją wydrukować osobno jako pracę domową, kartkówkę lub zastępstwo.
- Klucz odpowiedzi do wszystkich kart znajduje się na końcu zestawu. Wersja DOCX pozwala dowolnie edytować zadania.

Materiał oryginalny dla klasy 7 szkoły podstawowej (rok szkolny 2026/2027). Do użytku własnego i pracy z własnymi uczniami.

Python – pierwsze programy – najważniejsze wiadomości

Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 8 pkt

Przypomnij sobie

- **print()** wypisuje, **input()** wczytuje tekst; liczby zamieniamy: int(input()), float(input()).
- Operatory: + - * /, // (dzielenie całkowite), % (reszta), ** (potęga); porównania: ==, !=, >, >=, <, <=; dla tekstów + skleja je w jeden napis i nie dodaje spacji, np. „kot” + „ek” → „kotek”.
- Instrukcja warunkowa: if … : / elif … : / else : – bloki wyróżnia **wcięcie**.
- Pętla **for** i in range(1, 6) – i = 1, 2, 3, 4, 5 (liczba końcowa nie jest wliczana); range(3) – 0, 1, 2 (bez liczby początkowej liczymy od 0); pętla **while** warunek: – dopóki warunek jest prawdziwy.
- Typy: int (całkowite), float (rzeczywiste), str (tekst), bool (True/False).
- **Lista**: oceny = [5, 4, 6]; len(oceny) – liczba elementów, max(oceny) – największy element; for o in oceny: – przejście po kolejnych elementach.

Zanim uruchomisz program



Tekst po znaku # to komentarz – Python go pomija



Program zapisujesz w pliku z rozszerzeniem .py



Python rozróżnia wielkie i małe litery: Print to nie print



Komunikat o błędzie podaje numer wiersza, od którego warto zacząć szukanie

Przykłady z wyjaśnieniem

Przykład 1. Co wypisze print(7 // 2, 7 % 2)?

3 1 – 7 // 2 to część całkowita z dzielenia, 7 % 2 to reszta; print rozdziela wartości spacją.

Przykład 2. Jakie wartości przyjmie i w range(2, 11, 2)?

2, 4, 6, 8, 10 – range(start, stop, krok): zaczyna od 2, idzie co 2, a liczba stop (11) nie jest wliczana.

Zadania

1 **Podaj wynik.** ___ / 3 pkt

1. print(2 ** 5) → _____ 2. print(17 % 5) → _____ 3. print(17 // 5) → _____

2 **Połącz typ z przykładem. Jeden przykład jest zbędny.** ___ / 4 pkt

1. int	a) 42
2. float	b) [1, 2]
3. str	c) True
4. bool	d) 3.14
	e) "Ala"

1 ____ 2 ____ 3 ____ 4 ____

3 **Funkcja wczytująca dane od użytkownika to** ___ / 1 pkt

A. input() **B.** print()

C. len() **D.** range()

Python – pierwsze programy – ćwiczenia podstawowe

Karta 2/6

Sprawdzam, czy rozumiem podstawy

Imię i nazwisko: Data: Wynik: ..... / 10 pkt

Pamiętaj: śledząc pętlę, zapisz wartości zmiennych w każdym obrocie, zanim podasz wynik.

1 Co wypisze program? Każdą liczbę zapisz w nowej linii. ___ / 2 pkt

```
1  for i in range(1, 5):
2      print(i * 3)
```

2 Co wypisze program dla wiek = 15? Napisz też, który warunek jest spełniony jako pierwszy. ___ / 2 pkt

```
1  wiek = 15
2  if wiek >= 18:
3      print("dorosły")
4  elif wiek >= 13:
5      print("nastolatek")
6  else:
7      print("dziecko")
```

3 Oceń prawdziwość zdań. Zaznacz P (prawda) albo F (fałsz). ___ / 3 pkt

1. W Pythonie wcięcia wyznaczają bloki kodu.	P	F
2. range(5) daje liczby od 1 do 5.	P	F
3. int("12") zamienia tekst na liczbę.	P	F

4 Uzupełnij program, który wczytuje dwie liczby i wypisuje ich sumę. ___ / 2 pkt

```
1  a = int(input())
2  b = ___
3  print(___)
```

5 Co wypisze instrukcja print("Ala" + "ma" + "kota")? ___ / 1 pkt

A. Ala+ma+kota

B. Ala ma kota

C. błąd

D. Alamakota

PIERWSZA ŁAWKA

Python – pierwsze programy – w praktyce

Tekst, źródło lub sytuacja z życia

Karta 4/6

Imię i nazwisko: Data: Wynik: ..... / 6 pkt

Pamiętaj: wynik zapisz dokładnie tak, jak pojawi się na ekranie, wiersz po wierszu.

1 Przeczytaj program i wykonaj zadania. ___ / 5 pkt

Program „Kalkulator ocen”

```
oceny = [5, 4, 6, 3, 5]
suma = 0
for o in oceny:
    suma = suma + o
srednia = suma / len(oceny)
print("Średnia:", srednia)
if srednia >= 4.75:
    print("Świadectwo z paskiem!")
```

Program własny

1.1 Co wypisze program? ___ / 2 pkt

1.2 Jaką wartość ma len(oceny) w tym programie? Wyjaśnij, do czego program jej używa. ___ / 1 pkt

1.3 Jaką ocenę (w skali 1–6) trzeba dopisać do listy, aby uczeń dostał pasek? Uzasadnij obliczeniem. ___ / 2 pkt

2 Dopisz linię, która wypisze najwyższą ocenę z listy. ___ / 1 pkt

```
1
```

CO JESZCZE JEST W ŚRODKU

Python – pierwsze programy – zestaw 6 kart pracy z kluczem, klasa 7

Podgląd pokazał 4 z 11 stron. Pełna wersja: 11 stron A4, PDF do druku i DOCX do edycji.

- Karta 1: Python – pierwsze programy – najważniejsze wiadomości – 3 zadania, 8 pkt
- Karta 2: Python – pierwsze programy – ćwiczenia podstawowe – 5 zadań, 10 pkt
- Karta 3: Python – pierwsze programy – utrwalenie – 4 zadania, 9 pkt
- Karta 4: Python – pierwsze programy – w praktyce – 2 zadania, 6 pkt
- Karta 5: Sprawdzian: Python – pierwsze programy – grupa A – 7 zadań, 16 pkt
- Karta 6: Sprawdzian: Python – pierwsze programy – grupa B – 7 zadań, 16 pkt Karta 1 przypomina najważniejsze wiadomości i pokazuje przykłady z wyjaśnieniem.

Kup pełną wersję – plik od razu na e-mail
pierwszalawka.pl/material/informatyka-klasa-7-dzial-02-python-pierwsze-programy-zestaw