Pierwsza Ławka · zestaw kart pracy · informatyka · klasa 7

Dział 5. Internet, bezpieczeństwo i prawo

Jak działa sieć i internet (adres IP, DNS, przełącznik, router, HTTP/HTTPS), ocena wiarygodności informacji, zagrożenia (phishing, złośliwe oprogramowanie, cyberprzemoc, podszywanie się), ochrona danych osobowych (RODO), prawo autorskie, wizerunek, licencje na oprogramowanie i Creative Commons. Sześć kart pracy: teoria z przykładami, ćwiczenia, utrwalenie, zastosowanie i dwa równoległe sprawdziany – z pełnym kluczem odpowiedzi.



Karta	Temat	Zadania
1	**Internet, bezpieczeństwo i prawo – najważniejsze wiadomości** Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka	3 zad. 6 pkt
2	**Internet, bezpieczeństwo i prawo – ćwiczenia podstawowe** Sprawdzam, czy rozumiem podstawy	6 zad. 13 pkt
3	**Internet, bezpieczeństwo i prawo – utrwalenie** Zadania o wyższym poziomie trudności	5 zad. 11 pkt
4	**Internet, bezpieczeństwo i prawo – w praktyce** Tekst, źródło lub sytuacja z życia	2 zad. 11 pkt
5	**Sprawdzian: Internet, bezpieczeństwo i prawo – grupa A** 30 minut · 15 pkt	7 zad. 15 pkt
6	**Sprawdzian: Internet, bezpieczeństwo i prawo – grupa B** 30 minut · 15 pkt	7 zad. 15 pkt

Jak korzystać z zestawu

- Karta 1 zawiera najważniejsze wiadomości i przykłady – od niej warto zacząć.
- Karty 2–4 to ćwiczenia podstawowe, utrwalenie oraz zastosowanie wiedzy w tekście, na źródle lub w sytuacji z życia.
- Karty 5 i 6 to równoległe sprawdziany (grupa A i grupa B) z tymi samymi typami zadań i tą samą punktacją – gotowe na lekcję.
- Każda karta mieści się na osobnych stronach i ma własną punktację – można ją wydrukować osobno jako pracę domową, kartkówkę lub zastępstwo.
- Klucz odpowiedzi do wszystkich kart znajduje się na końcu zestawu. Wersja DOCX pozwala dowolnie edytować zadania.

Materiał oryginalny dla klasy 7 szkoły podstawowej (rok szkolny 2026/2027). Do użytku własnego i pracy z własnymi uczniami.

Internet, bezpieczeństwo i prawo – najważniejsze wiadomości

Karta 1/6

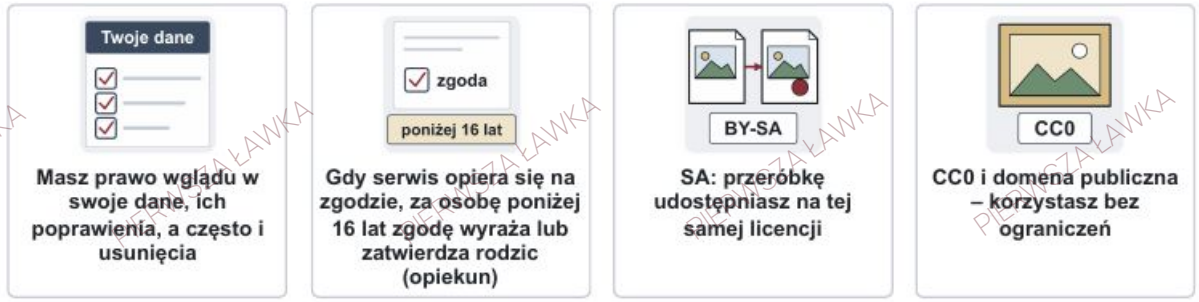
Teoria w pigułce, przykłady i rozgrzewka

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 6 pkt

Przypomnij sobie

- **Adres IP** identyfikuje urządzenie w sieci; **DNS** zamienia nazwę domeny (np. szkola.example) na adres IP. **Przełącznik** (switch) łączy urządzenia w sieci lokalnej, a **router** łączy sieć lokalną z internetem.
- **HTTPS** – szyfrowane połączenie ze stroną (adres zaczyna się od https://, w części przeglądarek widać kłódkę); HTTP – bez szyfrowania. Szyfrowanie nie oznacza, że strona jest uczciwa.
- Zagrożenia: **phishing** (podszywanie się w celu wyłudzenia danych), **złośliwe oprogramowanie** (wirusy, ransomware), kradzież tożsamości, **cyberprzemoc** – nękanie, ośmieszanie, groźby i podszywanie się pod kogoś w sieci.
- RODO: dane osobowe można przetwarzać tylko na podstawie przepisów – m.in. za zgodą osoby, z mocy prawa albo do wykonania umowy. Masz prawo wglądu w swoje dane, ich poprawienia i (w wielu przypadkach) usunięcia. Gdy serwis opiera się na zgodzie, za osobę poniżej 16 lat zgodę wyraża lub zatwierdza rodzic (opiekun).
- Wiarygodność informacji: sprawdź autora i datę, porównaj z rzetelnymi źródłami (np. stroną instytucji), uważaj na sensacyjne tytuły.
- Licencje na programy: komercyjna, freeware, shareware, open source. Zasoby: **Creative Commons** – BY (podaj autora), NC (bez użytku komercyjnego), ND (bez przeróbek), SA (na tej samej licencji); CC0 i domena publiczna – bez ograniczeń. Dozwolony użytek – np. cytat z podaniem autora i źródła. Na rozpowszechnianie **wizerunku** potrzebna jest zgoda osoby.

Dane i licencje



Przykłady z wyjaśnieniem

Przykład 1. Czy adres zaczynający się od https:// gwarantuje, że strona jest uczciwa?
Nie – oznacza tylko szyfrowane połączenie; trzeba sprawdzić, czy adres strony jest prawdziwy.

Przykład 2. Czy można wykorzystać zdjęcie na licencji CC BY w prezentacji?
Tak – trzeba podać autora, tytuł i licencję, a jeśli zdjęcie zmieniono – zaznaczyć to.

Zadania

1 **Połącz pojęcie z wyjaśnieniem. Jedno wyjaśnienie jest nadmiarowe.** ___ / 4 pkt

1. DNS	a) szyfrowane połączenie ze stroną
2. HTTPS	b) zamiana nazwy domeny na adres IP
3. phishing	c) wyłudzanie danych przez podszywanie się
4. open source	d) oprogramowanie z otwartym kodem
	e) kopia zapasowa danych

1 ____ 2 ____ 3 ____ 4 ____

2 **Licencja CC BY wymaga** ___ / 1 pkt

A. zakazu kopiowania
B. podania autora
C. usunięcia znaku wodnego
D. zapłaty

Internet, bezpieczeństwo i prawo – utrwalenie

Zadania o wyższym poziomie trudności

Karta 3/6

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 11 pkt



Pamiętaj: porównując dwie rzeczy, napisz o każdej to samo: kto płaci, co wolno zmieniać i komu można ją dać.

1 **Wyjaśnij, co się dzieje, gdy wpisujesz w przeglądarce adres www.szkola.example (DNS, IP, HTTPS).** ___ / 2 pkt

2 **Opisz, jak postąpić po kliknięciu w podejrzany link i podaniu hasła.** ___ / 2 pkt

3 **Wyjaśnij, dlaczego udostępnianie zdjęć kolegów bez ich zgody może naruszać prawo.** ___ / 2 pkt

4 **Porównaj licencję komercyjną i open source.** ___ / 2 pkt

5 **Kolega pokazuje ci grupę w komunikatorze, w której ktoś wrzuca przerobione zdjęcia koleżanki z klasy z obraźliwymi podpisami. Podaj trzy działania, które podejmiesz.** ___ / 3 pkt

PIERWSZA ŁAWKA

Sprawdzian: Internet, bezpieczeństwo i prawo – grupa A



Karta 5/6

30 minut · 15 pkt

Imię i nazwisko: ..... Data: ..... Wynik: ..... / 15 pkt

1 **Połącz pojęcie z wyjaśnieniem. Jedno wyjaśnienie jest nadmiarowe.** ___ / 2 pkt

1. HTTPS
2. router

a) urządzenie łączące sieć domową z internetem
b) szyfrowane połączenie
c) program do tworzenia kopii zapasowych

1 ____ 2 ____

2 **Wyłudzanie danych przez podszywanie się to** ___ / 1 pkt

A. spam **B.** kopia zapasowa
C. zapora sieciowa **D.** phishing

3 **Oceń prawdziwość zdań.** ___ / 2 pkt

1. Na licencji CC BY trzeba podać autora.	P	F
2. Freeware zawsze jest płatne.	P	F

4 **Uzupełnij.** ___ / 1 pkt

Numer, który identyfikuje urządzenie w sieci, to adres _____.

5 **Podaj dwa działania, które chronią komputer przed wirusami i ransomware.** ___ / 2 pkt

6 **Na stronie bez autora i daty przeczytałeś, że „od jutra wszystkie szkoły skracają lekcje do 30 minut". Podaj trzy sposoby sprawdzenia, czy to prawda.** ___ / 3 pkt

7 **Chcesz użyć w szkolnym filmie muzyki na licencji CC BY-NC. Czy możesz? Jakie warunki musisz spełnić? Czy ten sam utwór wolno użyć w reklamie sklepu? Uzasadnij.** ___ / 4 pkt

Podgląd • Pierwsza Ławka

CO JESZCZE JEST W ŚRODKU

Internet, bezpieczeństwo i prawo – zestaw 6 kart pracy z kluczem, klasa 7

Podgląd pokazał 4 z 11 stron. Pełna wersja: 11 stron A4, PDF do druku i DOCX do edycji.

- Karta 1: Internet, bezpieczeństwo i prawo – najważniejsze wiadomości – 3 zadania, 6 pkt
- Karta 2: Internet, bezpieczeństwo i prawo – ćwiczenia podstawowe – 6 zadań, 13 pkt
- Karta 3: Internet, bezpieczeństwo i prawo – utrwalenie – 5 zadań, 11 pkt
- Karta 4: Internet, bezpieczeństwo i prawo – w praktyce – 2 zadania, 11 pkt
- Karta 5: Sprawdzian: Internet, bezpieczeństwo i prawo – grupa A – 7 zadań, 15 pkt
- Karta 6: Sprawdzian: Internet, bezpieczeństwo i prawo – grupa B – 7 zadań, 15 pkt Karta 1 przypomina najważniejsze wiadomości i pokazuje przykłady z wyjaśnieniem.

Kup pełną wersję – plik od razu na e-mail

pierwszalawka.pl/material/informatyka-klasa-7-dzial-05-internet-bezpieczenstwo-i-prawo-zestaw